LEADERSHIP

FICHE PROGRAMMATION

DEVENIR ACTEUR DU CHANGEMENT EN ENTREPRISE

Public

Tout public

Prérequis

- Avoir envie de découvrir de nouvelles méthodes de collaboration

Objectifs pédagogiques

- Expliquer ce que fait un facilitateur dans l'entreprise .
- Catégoriser les besoins de ses collaborateurs pour mieux communiquer.
- Traduire les contraintes en occasion de faire évoluer une situation.
- Argumenter la prise d'engagement des participants.

Contenu

- Rendre de la souplesse dans les échanges entre individus
- Transformer une contrainte en opportunité
- Adopter la "stratégie du caméléon"
- Adopter une position "basse" pour aider les autres à réfléchir et décider
- Présenter des résultats et demander des feedbacks
- Anticiper la transformation pour mieux la partager
- Améliorer le fonctionnement d'un groupe pluridisciplinaire
- Augmenter l'adhésion aux idées par l'écoute active
- Transformer les idées en actions grâce à la collaboration
- Tester des solutions avec ses collaborateurs

Formation animée via des outils ludo pédagogiques sous la forme de jeux cadres types innovation games et gamestorming, jeux de rôle et serious games format papier conçus pour cette formation, en adéquation avec l'apprentissage, la dynamique du groupe en atelier de mise en situation et l'animation par le formateur-facilitateur.